

classic barhocker 11-380

Werkentwurf, 2018

Sitz Formsperrholz, Sitzzarge, Hinterfüsse und Rücken aus gebogenem Massivholz, Fussring schwarz matt oder CNS geschliffen

B41, T48, H110, SH80

Werkentwurf, 2018

Assise en contreplaqué moulé, cadre du siège, dossier et pieds arrière en bois massif cintré, Anneau de pied noir mat ou inox poli.

L41, P48, H110, HAss80

Werkentwurf, 2018

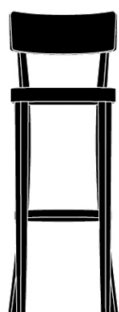
Moulded plywood seat, seat frame, rear legs and back solid bentwood, foot ring black matte or CNS grinded
W41, D48, H110, SH80

Varianten / variantes / variants

classic
11-383classic
1-380classic
1-383

Technische Angaben / specifications / specifications

Masse / mesure / measure

41 cm
16.1 in110 cm
43.3 in48 cm
18.9 in80 cm
31.5 in

Gewicht / ponds / weight

6.6 kg 13.2 lb

Gleiter / patins / glides

ja / qui / yes

classic barhocker 11-380

Holzarten / types de bois / types of wood



Buche natur HG 520
Natural beech HG 520
Hêtre naturel HG 520



Buche anthrazit HG 200
Anthracite beech HG 200
Hêtre anthracite HG 200



Buche weiss HG 330
White beech HG 330
Hêtre blanc HG 330



Eiche natur HG 530
Natural oak HG 530
Chêne naturel HG 530



Buche Ebony HG 100
Ebony beech HG 100
Hêtre teinté ebony HG 100



Buche hellgrau HG 340
Light grey beech HG 340
Hêtre clair gris HG 340



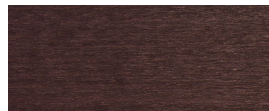
Eiche gebeizt Räuchereiche HG 535
Stained smoked oak HG 535
Chêne teinté com chêne fumée HG 535



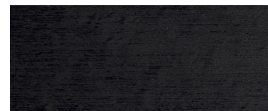
Buche Wenge HG 110
Wenge beech HG 110
Hêtre teinté wenge HG 110



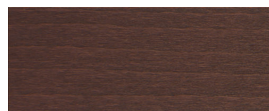
Buche grau HG 350
Grey beech HG 350
Hêtre gris HG 350



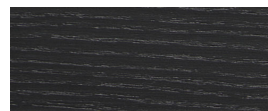
Buche Mahagoni HG 130
Mahogany beech HG 130
Hêtre teinté mahagoni HG 130



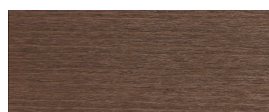
Buche schwarz HG 203
Black beech HG 203
Hêtre noir HG 203



Buche Maron HG 120
Maron beech HG 120
Hêtre teinté maron HG 120



Esche / Eiche schwarz HG 580
Black ash / oak HG 580
Frêne / chêne noir HG 580



Buche Nuss HG 151
Maron beech HG 151
Hêtre teinté noyer HG 151



Buche geweisst HG 172
Whitewashed beech HG 172
Hêtre teinté blanc HG 172

Belag / revêtement / surface