

seley 16-423

Frédéric Dedelley, 2019

Bank, Sitz mit Komfortpolsterung, Hinterfüsse und
Sitzzarge massiv gebogen
B111, T51, SH43.5

Frédéric Dedelley, 2019

Banc, siège assise avec rembourrage de confort, cadre
du siège et pieds en bois massif cintré
L111, P51, HAss43.5

Frédéric Dedelley, 2019

Bench, upholstered seat, legs and seat frame solid
bentwood
W111, D51, SH43.5

Varianten / variantes / variants

seley
1-423seley
1-425seley
12-423seley
17-423seley
17-425seley
1-460seley
1-463seley
1-465

Technische Angaben / specifications / specifications

Masse / mesure / measure

111cm
43.7 in51 cm
20 in

Gewicht / ponds / weight

7.6 kg 15.2 lb

Polsterung / rembourrage /
upholstery

ja / oui / yes

seley 16-423

Holzarten / types de bois / types of wood



Natural beech HG 520
 Buche natur HG 520
 Hêtre naturel HG 520



Anthracite beech HG 200
 Buche anthrazit HG 200
 Hêtre anthracite HG 200



White beech HG 330
 Buche weiss HG 330
 Hêtre blanc HG 330



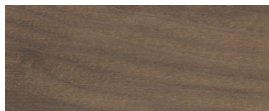
Natural oak HG 530
 Eiche natur HG 530
 Chêne naturel HG 530



Ebony beech HG 100
 Buche Ebony HG 100
 Hêtre teinté ebony HG 100



Light grey beech HG 340
 Buche hellgrau HG 340
 Hêtre clair gris HG 340



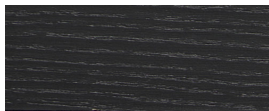
Natural black walnut HG 560
 Schwarznuss natur HG 560
 Noyer noir naturel HG 560



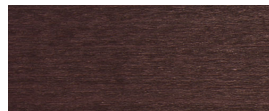
Wenge beech HG 110
 Buche Wenge HG 110
 Hêtre teinté wenge HG 110



Grey beech HG 350
 Buche grau HG 350
 Hêtre gris HG 350



Black ash / oak HG 580
 Esche / Eiche schwarz HG 580
 Frêne / chêne noir HG 580



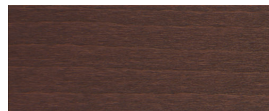
Mahogany beech HG 130
 Buche Mahagoni HG 130
 Hêtre teinté mahagoni HG 130



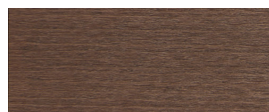
Black beech HG 203
 Buche schwarz HG 203
 Hêtre noir HG 203



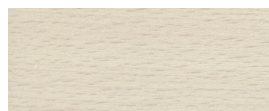
Stained smoked oak HG 535
 Eiche gebeizt Räuchereiche HG 535
 Chêne teinté com chêne HG 535
 fumée



Maron beech HG 120
 Buche Maron HG 120
 Hêtre teinté maron HG 120



Nut beech HG 151
 Buche Nuss HG 151
 Hêtre teinté noyer HG 151



Whitewashed beech HG 172
 Buche geweisst HG 172
 Hêtre teinté blanc HG 172

Belag / revêtement / surface