

lyra scena 6-570

Hannes Wettstein, 2007

Sitz Formsperrholz, Rücken und Hinterfüsse massiv gebogen, stapelbar, Reihenverbindung möglich
B49, T54, H82, SH46

Hannes Wettstein, 2007

Assise en multiplis, dossier et pieds arrière en bois massif cintré, empilable, système d'accouplement en option
L49, P54, H82, HAss46

Hannes Wettstein, 2007

Moulded plywood seat, back and rear legs solid bentwood, stackable, optional row connector
W49, D54, H82, SH46

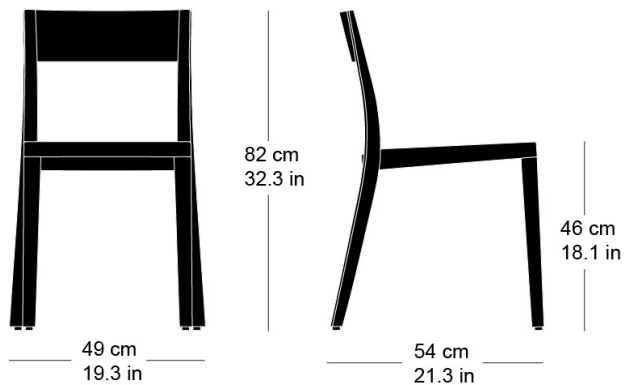
Varianten / variantes / variants



lyra scena
6-573

Technische Angaben / specifications / specifications

Masse / mesure / measure



Gewicht / ponds / weight 4.2 kg 8.4 lb

Reihenverbindung /
accouplement / mating system ja / oui / yes

Stapelung / empilage / stacking 7 Stühle / chaises / chairs

lyra szena 6-570

Holzarten / types de bois / types of wood



Natural beech HG 520
 Buche natur HG 520
 Hêtre naturel HG 520



Anthracite beech HG 200
 Buche anthrazit HG 200
 Hêtre anthracite HG 200



White beech HG 330
 Buche weiss HG 330
 Hêtre blanc HG 330



Natural oak HG 530
 Eiche natur HG 530
 Chêne naturel HG 530



Ebony beech HG 100
 Buche Ebony HG 100
 Hêtre teinté ebony HG 100



Light grey beech HG 340
 Buche hellgrau HG 340
 Hêtre clair gris HG 340



Natural black walnut HG 560
 Schwarznuss natur HG 560
 Noyer noir naturel HG 560



Wenge beech HG 110
 Buche Wenge HG 110
 Hêtre teinté wenge HG 110



Grey beech HG 350
 Buche grau HG 350
 Hêtre gris HG 350



Black ash / oak HG 580
 Esche / Eiche schwarz HG 580
 Frêne / chêne noir HG 580



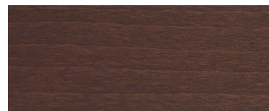
Mahogany beech HG 130
 Buche Mahagoni HG 130
 Hêtre teinté mahagoni HG 130



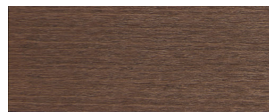
Black beech HG 203
 Buche schwarz HG 203
 Hêtre noir HG 203



Stained smoked oak HG 535
 Eiche gebeizt Räuchereiche HG 535
 Chêne teinté com chêne HG 535
 fumée



Maron beech HG 120
 Buche Maron HG 120
 Hêtre teinté maron HG 120



Nut beech HG 151
 Buche Nuss HG 151
 Hêtre teinté noyer HG 151



Whitewashed beech HG 172
 Buche geweisst HG 172
 Hêtre teinté blanc HG 172

Belag / revêtement / surface